

## Projeto de Extensão V

# Relatório de Construção e Execução Preliminar

# Informações Importantes

## Projeto

Nome:

Github (caso houver):

Link do Projeto (caso houver):

---

## Aluno

Nome:

Curso: Ciência da Computação

Instituição: Centro Universitário União das Américas - Descomplica

Local:

---

## Empresa/Organização

Razão Social (Nome da Empresa):

CNPJ ou CPF:

Representante da Empresa:

Cargo:

Telefone:

Endereço:

# Estruturação do Projeto

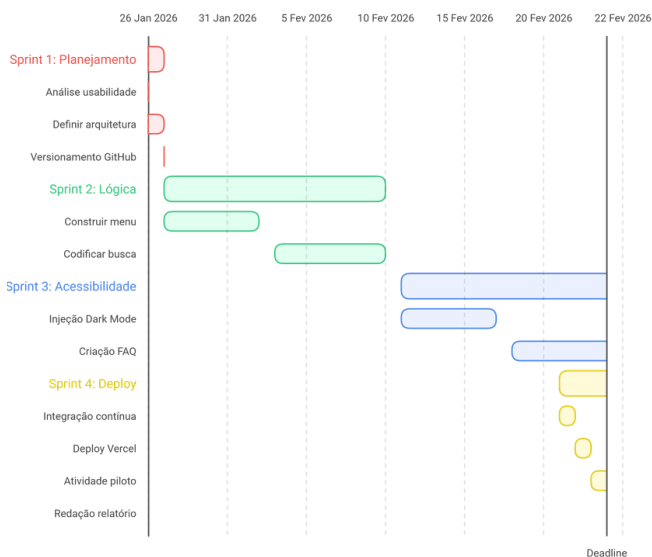
- Aqui o aluno mostra que tem visão de Arquiteto de Software e Product Manager.

**Escopo e Objetivos:** [Descreva a sua solução final. Qual é o objetivo geral do software/intervenção e quais são as metas específicas? Quem é o público que vai usar?]

**Metodologia e Recursos:** [Como você vai construir isso? Liste a stack tecnológica (Linguagens, Banco de Dados, APIs) e os recursos físicos necessários (ex: servidores, computadores da ONG).]

**Cronograma e Indicadores:** [Resuma o prazo de desenvolvimento e como você medirá o sucesso. Ex: "Reduzir o tempo de cadastro em 50% após a implementação".]

**DICA:** use o [Napkin](#) para a criação do Cronograma



Comparação das Etapas de Desenvolvimento do Guia de Uso de Sistema v2.0

Característica	Etapa 1: Arquitetura Front-end e UX/UI	Etapa 2: Lógica de Programação e Interatividade	Etapa 3: Engenharia de Acessibilidade	Etapa 4: Versionamento e Deploy Contínuo
Foco	Interface gráfica e experiência do usuário	Interatividade e lógica do sistema	Acessibilidade e modo escuro	Versionamento e entrega automatizada
Tecnologias	HTML5, Tailwind CSS, JavaScript	JavaScript puro, Regex, IntersectionObserver	CSS, localStorage	Git, GitHub, Serverless Vercel
Abordagem	Mobile-First, breakpoints adaptativos	Algoritmo de varredura de DOM	Manipulação de variáveis CSS	CI/CD
Resultado	FAQ nativo, menu retrátil	Navegação lateral inteligente	Imagens e fluxogramas adaptáveis	Atualizações instantâneas

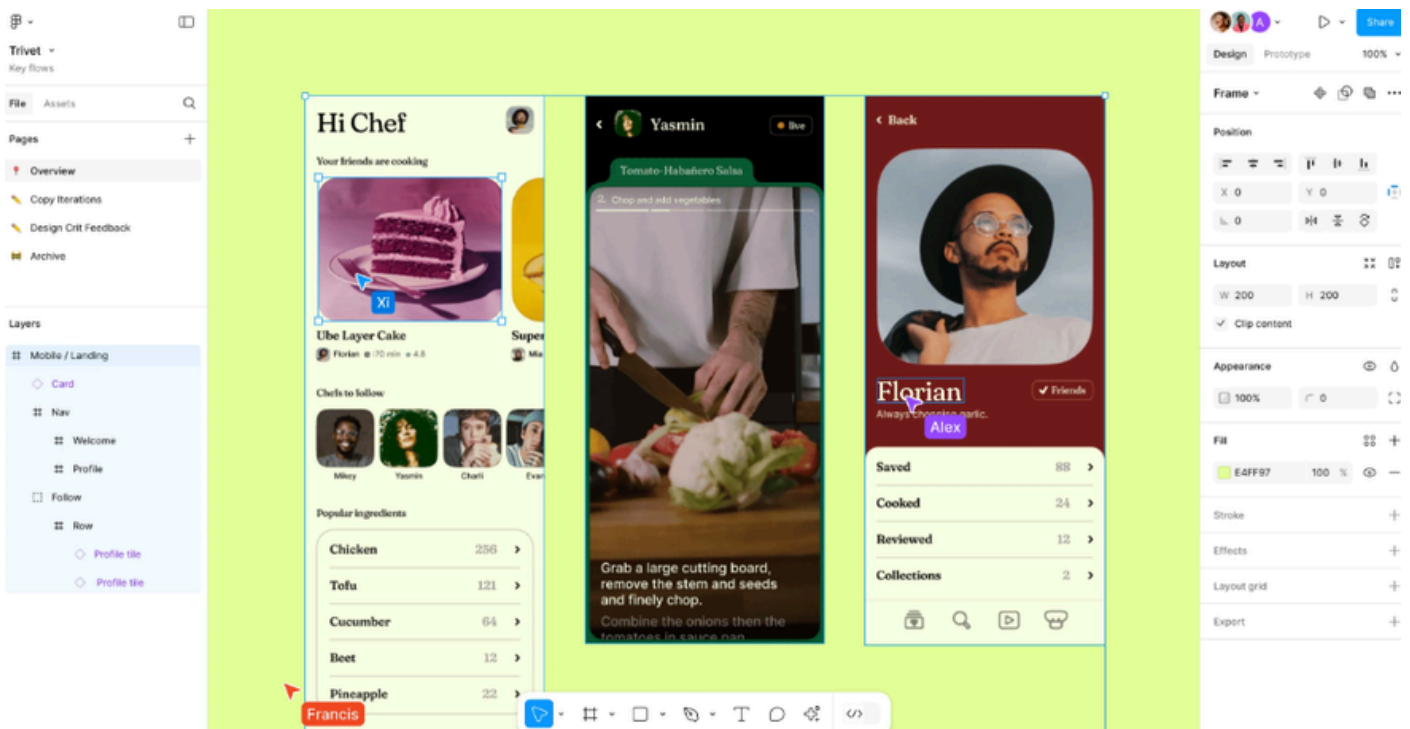
# A Execução Piloto

- É aqui que a nota é garantida. A prova de que a ideia funciona.

**Descrição do Teste Preliminar:** [O que você testou nesta fase? Não precisa ser o software pronto. Pode ser um protótipo navegável no Figma apresentado aos usuários, a primeira tela de cadastro funcional ou um teste de banco de dados no local.]

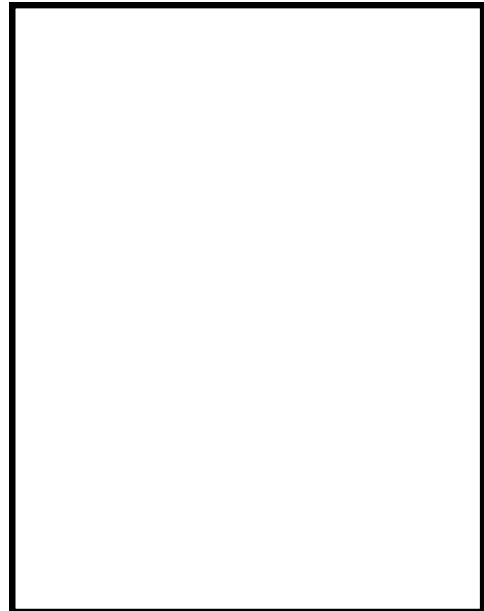
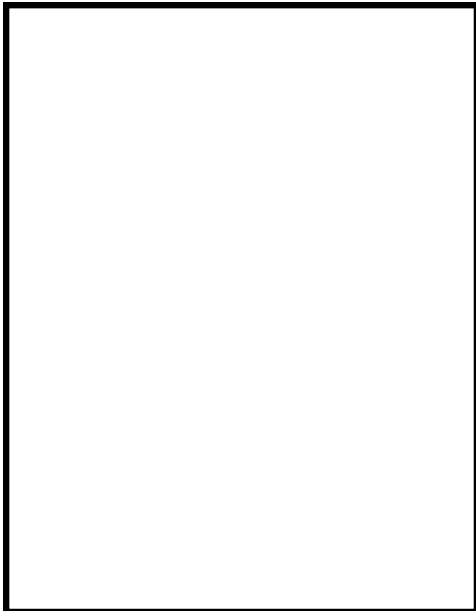
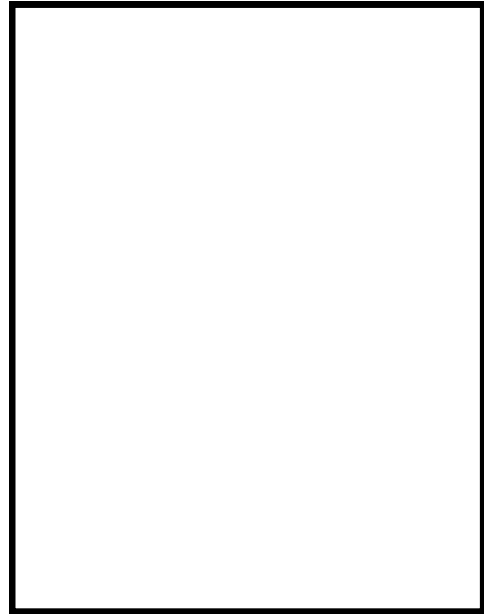
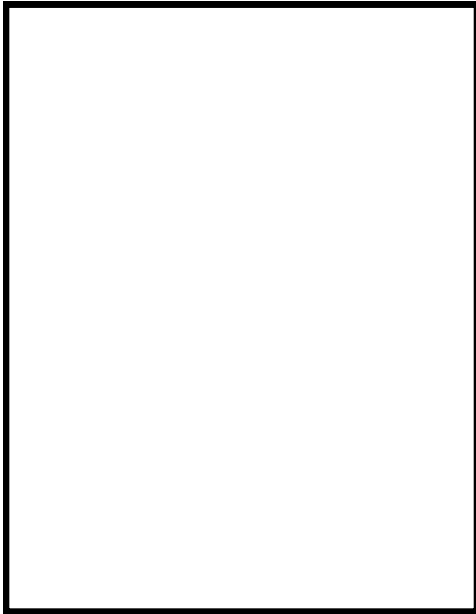
**Diagnóstico do Piloto e Ajustes (Growth):** [Seja sincero como um engenheiro: O que deu errado no teste? O servidor caiu? O usuário não entendeu o botão? Como você vai ajustar o código/projeto antes do PEX VI com base neste feedback?]

**DICA:** Utilize o [FIGMA](#) para criar o Design/Protótipo do seu projeto



# Anexo Visual

A prova do seu MVP. Cole abaixo os prints das telas testadas, logs de banco de dados, ou fotos suas apresentando o protótipo para o parceiro. Sem evidências visuais, o teste não tem validade.



**Atenção: O seu PEX II NÃO será avaliado se você não anexar o Termo de Autorização assinado pelo responsável da organização visitada.**

- [COLE AQUI A FOTO OU SCAN DO TERMO DE AUTORIZAÇÃO ASSINADO]

Aster

# Ferramentas de Validação

Utilizar ferramentas de diagramação, fluxogramas ou prototipagem de telas antes da execução prova ao avaliador da faculdade que você possui uma visão sistêmica do problema. Isso transforma o seu PEX de um simples 'trabalho de faculdade' para uma proposta de projeto tecnológico de alto nível, reduzindo falhas de lógica e garantindo a viabilidade da sua solução.

## Notion

O seu cérebro digital. Excelente para criar um dashboard completo de gestão do projeto, documentar requisitos da ONG, criar formulários, gráficos e organizar os prazos das entregas.

<https://notion.so/>

## Napkin

Cria ilustrações conceituais e diagramas visuais que podem ser usados para criar análises insights complexos em representações visuais diretas e transforma o seu texto em diagramas de sistema instantâneos

<https://www.napkin.ai/>

## Figma

O padrão da indústria para design de interfaces (UI/UX). Essencial para criar telas de alta fidelidade e protótipos navegáveis. Valide e mostre ao seu avaliador exatamente como o sistema vai funcionar no celular ou PC antes de programar o front-end.

<https://www.figma.com/>

## Miro

Quadro branco infinito para ideação e mapeamento. A melhor ferramenta do mercado para rascunhar fluxogramas de processos da ONG, desenhar a arquitetura do seu banco de dados ou criar mapas mentais antes de escrever qualquer linha de código.

<https://miro.com/>

# Desenvolvido pela Comunidade, para a Comunidade.

Este modelo otimizado foi arquitetado pelo [Aster](#) para padronizar e elevar o nível das entregas do Projeto de Extensão (PEX) dos alunos de Tecnologia. O objetivo é reduzir a burocracia e focar no desenvolvimento de software e impacto real.



## PEX - Wiki

Acesse todos os roteiros, regras atualizadas e os próximos modelos de relatórios (do **PEX I** ao **VIII**) em um só lugar:

<https://pex-wiki.vercel.app/>



## Servidor do Discord

Não codifique o seu PEX sozinho. Junte-se à nossa comunidade de TI para tirar dúvidas, fazer networking, validar a sua arquitetura e encontrar parceiros de projeto:

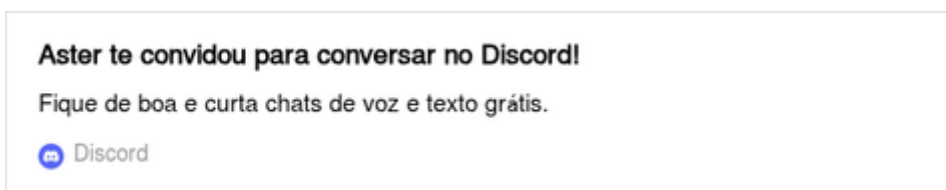
<https://discord.com/invite/AEvAXJ28WQ>

**Desenvolvido por Aster. Conecte-se comigo e acompanhe outros projetos de código aberto:**



**zAstergun - Overview**  
Mobile Developer & Reverse Engineer Crafting new systems while deconstructing others. - zAstergun  
GitHub

<https://github.com/zAstergun>



**Aster te convidou para conversar no Discord!**  
Fique de boa e curta chats de voz e texto grátis.  
Discord

<https://discord.gg/5C2p7sEy>